# 2

Escribir un programa que lea una matriz de 3 filas y 3 columnas de valores enteros a continuación el programa debe pedir el numero de una fila. El programa debe devolver el máximo de esa fila.

# 3

Escribir un programa que lea una matriz de enteros y q devuelva la suma de los elementos positivos de la matriz y la suma de los negativos.

# 4

Escribir un programa que lea una matriz de enteros de dos filas y cuatro columnas y muestre por pantalla la traspuesta a dicha matriz. (sustituir las filas por las columnas.

# 5

Escribir un programa que lea una matriz de enteros de 4 filas y 3 columnas, la visualice por pantalla y a continuación encuentre el mayor y el menor elemento de la matriz con sus posiciones.

# 6

Escribir un programa que lea una matriz de enteros de 4 filas y 4 columnas y a continuación intercambie la fila “I” con la fila “j” siendo “i” y “j” vaores introducidos por teclado.